



MEHMET GEZER

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ

Konum: İstanbul, Türkiye | **E-posta:** gezermehmet324@gmail.com | **LinkedIn:** linkedin.com/in/mehmet-gezerr | **GitHub:** github.com/gezermehmet

HAKKIMDA

İstanbul Üniversitesi-Cerrahpaşa Bilgisayar Mühendisliği mezunu olarak, gerçek dünya problemlerine somut çözümler sunan uçtan uca yazılım sistemleri geliştirmeye odaklanıyorum. Web geliştirme, yapay zeka ve oyun geliştirme gibi çeşitli alanlarda projeler yaptım. 30 kişilik bir teknofest takımında ve çeşitli yazılım projelerinde birçok ekibe liderlik etme konusunda deneyim kazandım. Aktif olarak yapay zeka destekli modern iş akışlarını kullanarak ölçeklenebilir SaaS mimarileri tasarlamaktayım.

EĞİTİM

İstanbul Üniversitesi-Cerrahpaşa **2021 – 2026**

Bilgisayar Mühendisliği Lisans Mezunu | GNO: 3.13 / 4.00

Bilgisayar mühendisliği, algoritmalar, yapay zeka, web teknolojileri gibi çeşitli alanlarında teorik ve pratik eğitimler aldım.

Nizip Fen Lisesi - 94/100 **2017 – 2021**

DENEYİM

pros studio **Pros Studio** **Ağu 2026 – Eyl 2026**

Ön Yüz Geliştirici (Front-end developer) Stajyeri

- Next.js ve modern web teknolojileri kullanarak B2B analitik platformları için kullanıcı deneyimine uygun modern ön yüz bileşenleri geliştirdik. Geliştirdiğim Site: [ProsMapMatch](#)
- Arayüz (UI) optimizasyonları ve yeniden kullanılabilir bileşen mimarisi ile kullanıcı deneyimini (UX) iyileştirecek tasarımlar yaptık.

Intertech **Ağu 2025 – Eyl 2025**

Yazılım Mühendisliği Stajyeri

- Python, LLM ve REST API'ler kullanarak müşteri destek süreçlerini hızlandıran yapay zeka destekli chatbot geliştirilmesine katkıda bulundum.
- NLP kütüphaneleri ile niyet tanıma ve diyalog yönetimini yapılandırarak sınıflandırma doğruluğunu artırdık.
- Yapay zeka yönlendirme metni (prompt) ve cevap akışı iyileştirmeleriyle daha tutarlı yanıt kalitesi elde edilmesine katkı sundum.

OTK Game Team (İÜC-Oyun Kulübü) **Oca 2024 – May 2025**

Oyun Geliştiriciliği ve Oyun Testi

- Unity/C# ile fizik tabanlı oyun mekanikleri geliştirdim. Çeşitli oyun projelerinde oynanış ve performans iyileştirmelerine katkı sundum.
- [Sinke](#), [Time Sliper](#) oyunlarını geliştirdik. Testlerinde ve çeşitli geliştirmelerinde katkı sağladım.
- Kulübümüzde geliştirilen oyunların testlerini yaptım ve kullanıcı deneyimini güçlendirecek geliştirmelere katkıda bulundum.



- 30 kişilik Tkenofest ekibimizde görev dağılımını, takip ve teslim süreçlerini ve ekipler arası iletişim ve organizasyonu yönettim.
- Teknofest yarışma takvimi doğrultusunda teknik tasarım raporlarının hazırlanma süreçlerini koordine ederek, projenin akademik ve teknik değerlendirme aşamalarında başarıyla ilerlemesini sağladım.

PROJELER

Sınav Hazırlık Platformu | *SaaS, Full-Stack Web Uygulaması* **Ağu 2026 – Devam Ediyor**

- Çalışma takibi, deneme sınavları, odaklanma oturumları, performans analizi gibi çeşitli özelliklere sahip bir SaaS platformu geliştirmekteyim.
- Supabase, PostgreSQL, RLS gibi güncel teknolojileri kullanarak kullanıcı verilerinin güvenliğini ve izolasyonunu sağladım.
- İşlem tekrarlarına karşı güvenli yürütme mekanizmaları, hata kontrolleri otomatik veritabanı yedekleme süreçlerini geliştirdim.

Gelişmiş Sipariş Yönetim Sistemi | *SaaS, Full-Stack Web Uygulaması* **Mar 2026 – May 2026**

- QR kodla sipariş verme, gerçek zamanlı sipariş takibi ve otomatik iş akışları sunan bir restoran sipariş yönetim platformu geliştirerek demo aşamasına kadar getirdim.
- Node.js, Express, PostgreSQL ve Prisma ile sunucu tarafı doğrulama ve güvenli veri işleme mekanizmalarına sahip backend servisleri tasarladım.
- ACID uyumlu veritabanı işlemleri ve veri bütünlüğü kontrolleri uygulayarak sipariş süreçlerinin tutarlılığını güçlendirdim.

Bölgesel Konut Değerleme | *Bitirme Projesi, Makine Öğrenmesi* **Eki 2025 – May 2026**

- Geniş ölçekli gayrimenkul verileriyle yapay sinir ağı tabanlı bir konut fiyat tahmin modeli geliştirdik.
- Python kullanarak web kazıma (web scrapping), veri ön işleme, eksik değerlerin tamamlanması ve özellik ölçeklendirme süreçlerini kapsayan veri işleme hatları oluşturduk.
- Model performansını değerlendirdik ve proje metodolojisini, uygulama sürecini ve sonuçlarını kapsamlı bir teknik raporla belgeledik.

HomePal | *Flutter, Mobil Uygulama* **Eyl 2025 – Oca 2026**

- Aynı evde yaşayanlar için ortak gider takibi ve görev yönetimi yapan, Android ve iOS platformlarında çalışabilen bir Mobil uygulama geliştirdik.
- Firebase ile gerçek zamanlı veri senkronizasyonu sağladık ve uygulamanın durum yönetimini yapılandırdık.
- Liderliğini yaptığım 4 kişilik ekibimizle geliştirdiğimiz uygulama Google Play Store'da HomePal isminde yayınlandı.

YETENEKLER

Teknik: Orta seviye Python, Java ve C#, Başlangıç seviye SQL,

Framework: Node.js, Prisma, React, PostgreSQL, Flutter, Unity, Docker, Git/GitHub, Linux.

Sosyal: Ekip Liderliği, Agile Yönetim, Teknik Problem Çözme, Stratejik Planlama, Etkin Yapay Zeka Araçları Kullanımı.

Diller: İngilizce (B2), Türkçe

REFERANSLAR

Doç. Dr. Mehmet Yavuz Yağcı — İstanbul Üniversitesi-Cerrahpaşa | myavuz.yagci@iuc.edu.tr

Prof. Dr. Rüya Şamlı — İstanbul Üniversitesi-Cerrahpaşa | ruyasamli@iuc.edu.tr

Burcu Ayaz Gülmez — Çevik Koç (Agile Coach), Intertech |